

## **Tytuły projektów dopuszczonych do spotkania konkursowego 2019-2020**

### **Obszar matematyczno-fizyczno-informatyczny**

1. Phystery Inc.
2. Ambilight – Arduino
3. InterMajor1
4. Allscreen
5. City guard
6. Badanie parametrów pola elektromagnetycznego w obszarach jego sztucznych źródeł
7. gSuit
8. Projekt i implementacja układu sterowania rojami dronów w płaszczyźnie poziomej z wykorzystaniem metody eliminacji zakłóceń
9. System mierzenia czasu i lokalizowania zawodników imprez sportowych

### **Obszar kompetencji społecznych**

1. Nie wszystko złoto co się świeci i nie taki diabeł straszny jak go malują
2. Chodź, przeczytaj

### **Obszar biologiczno-chemiczny**

1. Kto mądrzejszy: kot czy pies?
2. Jakie znaczenie ma sen?
3. Obcy atakują
4. Kolanko nasycenia
5. Bioróżnorodność rzeki Raduni w Żukowie
6. Olejki, woski, świece czyli anetol w różnych formach