



Akademia Pomorska w Słupsku
Spotkanie akademickie: **9 kwietnia 2022 (sobota), godz. 10:00**
Dla uczniów z przedmiotu: **informatyka**
Poziom: **uczniowie szkoły ponadpodstawowej**



Temat:

Ups! Coś poszło nie tak. Nie takiej aplikacji chciał klient...

Opis spotkania:

Co sprawia, że niektóre aplikacje zarabiają krocie? Dlaczego część aplikacji to cyfrowe śmieci? Pomysł, projekt, implementacja, testy i wdrożenie. To prosty przepis na aplikację. Przepis prosty, ale efekt nie zawsze oszałamiający. Na zajęciach dowiesz się, jak wygląda proces wytwarzania oprogramowania i jak pracują zespoły deweloperskie (tak, chodzi o tych gości od projektowania, programowania i testowania, o których teraz tak zabiegają firmy). Zajmiemy się wymaganiami, czyli takimi chciejstwami, z którymi przychodzi klient. Spróbujemy je ogarnąć tak, aby aplikacja zrobiła dobrą robotę za użytkownika. Zbudujemy jeszcze takie coś tam z papieru, co chce klient, by poczuć ducha pracy zespołowej (nie mylić z pracą grupową!). To są zajęcia nie tylko dla tych, co interesują się (o)programowaniem. W zasadzie niemal wszystko z tych zajęć da się wykorzystać w wielu projektach niezwiązanych z oprogramowaniem. Dołączysz?

Program spotkania

9.30 – 10.00 rejestracja uczniów – sala 119, ul. Słowiańska 8, Słupsk
10.00 - 11.45 wykład, sala 119, ul. Słowiańska 8
11.45 - 12.15 przerwa i zajęcia ruchowe
12.15 – 13.45 ćwiczenia
13.45 – 14.20 przerwa i posiłek
14.20 – 15.55 ćwiczenia

Zapisy na spotkanie zdoInizpomorza@apsl.edu.pl do 4 kwietnia 2022 roku.