



Akademia Pomorska w Słupsku  
Spotkanie akademickie: **18 grudnia 2021 (sobota), godz. 10:00**  
Dla uczniów z przedmiotu: **informatyka**  
Poziom: **uczniowie szkoły podstawowej klasy VII i VIII**



Temat:

***LEGOtorium (inaczej LEGO Laboratorium)***

Opis spotkania:

Robotyka jest obecnie jedną z najszybciej rozwijających się dziedzin wiedzy we współczesnym świecie. Roboty znajdują coraz większe zastosowanie w różnych dziedzinach życia i znakomicie sprawdzają się w najróżniejszych warunkach. Specjaliści potrafiący obsługiwać i programować roboty stają się coraz bardziej poszukiwani i cenieni na rynku pracy. Przygodę z robotami można rozpocząć od zestawu LEGO MINDSTORMS EV3 i przekonać się, że programowanie robotów może być świetną zabawą i ekscytującym przeżyciem. Drzwi do niej postaramy się uchylić na zajęciach LEGOtorium, gdzie uczestnik dowie się, jak programować robota LEGO MINDSTORMS EV3 na komputerze (i ewentualnie tablecie). Zapozna się z prostym i przyjaznym graficznym środowiskiem programistycznym. Stworzy swoje pierwsze programy pozwalające ożywić robota LEGO MINDSTORMS, poczuje emocje związane z zaprogramowaniem zachowań robota oraz radość z osiągnięć gdy robot wykona wszystkie wymagane od niego czynności.

Program spotkania

9.30 – 10.00 rejestracja uczniów – sala 31, ul. Arciszewskiego 22d, Słupsk  
10.00 - 11.45 wykład, sala 31, ul. Arciszewskiego 22d  
11.45 - 12.15 przerwa i zajęcia ruchowe  
12.15 – 13.45 ćwiczenia  
13.45 – 14.20 przerwa i posiłek  
14.20 – 15.55 ćwiczenia

Zapisy na spotkanie [zdolnizpomorza@apsl.edu.pl](mailto:zdolnizpomorza@apsl.edu.pl) do 13 grudnia 2021 roku.