



Polsko-Japońska Akademia Technik Komputerowych
Spotkanie akademickie: **11 czerwca 2022 r. godz. 10:00**
Dla uczniów z przedmiotu: **informatyka**
Poziom: **szkoła ponadpodstawowa**
SPOTKANIE STACJONARNE



Temat: Systemy immersyjne – zastosowania rzeczywistości wirtualnej i rozszerzonej w grach i aplikacjach badawczych.

W ramach zajęć uczestnicy zapoznają się ze współczesnym podejściem do projektowania immersyjnych systemów wykorzystujących rzeczywistość wirtualną (VR, Virtual Reality), rozszerzoną (AR, Augmented Reality) i poszerzoną (XR, eXtended Reality), składające się na kontinuum rzeczywistości mieszanej (MR, Mixed Reality). W ramach warsztatów uczestnicy samodzielnie stworzą środowisko 3D na potrzeby rzeczywistości wirtualnej w oparciu o dostarczone materiały przez prowadzących. W ramach zajęć uczestnicy będą mogli skorzystać z zaawansowanych stanowisk do rzeczywistości wirtualnej, w tym najnowszych headsetów HTC Vive Pro Eye.

Zajęcia poprowadzą specjaliści z XR Lab PJATK z Warszawy, na co dzień tworzący rozwiązania badawcze w zakresie systemów immersyjnych, prowadzący zajęcia z programowania gier na wydziałach informatyki i sztuki nowych mediów.

Zapraszamy do udziału wszystkich zainteresowanych.

Harmonogram spotkania:

9:45 - 10:00 - rekrutacja
10:00 – 10:45 – wykład
10:45 – 11:00 – przerwa
11:00 – 12:30 – warsztaty
12:30 – 13:00 – przerwa
13:00 – 15:15 – warsztaty

Rekrutacja: 24.05 – 06.06.2022 r.

E-mail: zdolni@pja.edu.pl tytuł wiadomości: "spotkanie akademickie i data spotkania"

Warunkiem uczestnictwa jest dostarczenie kompletu dokumentów rekrutacyjnych w dniu spotkania.

Dokumenty rekrutacyjne znajdziecie Państwo na stronie <https://gdansk.pja.edu.pl/pl/>.

Zakładka Uczelnia i oddziały → Zdolni z Pomorza → „do pobrania”.

*Uczestnicy, którzy brali już udział w projekcie otrzymają informację zwrotną o braku konieczności składania dokumentów.