



Akademia Pomorska w Słupsku
Spotkanie akademickie: **3 grudnia 2022 (sobota), godz. 10:00**
Dla uczniów z przedmiotu: **informatyka**
Poziom: **uczniowie szkoły podstawowej**



Temat:

LEGOtorium (inaczej LEGO Laboratorium)

Opis spotkania:

Robotyka jest obecnie jedną z najszybciej rozwijających się dziedzin wiedzy we współczesnym świecie. Roboty znajdują coraz większe zastosowanie w różnych dziedzinach życia i znakomicie sprawdzają się w najróżniejszych warunkach. Umiejętność ich programowania staje się coraz bardziej ceniona na rynku pracy. To wszystko prawda, ale nie można zapominać o tym, że programowanie robotów może także stanowić świetną zabawę. Zwłaszcza jeśli dotyczy to robotów LEGO MINDSTORMS! Nie trzeba być dzieckiem, by poczuć ekscytację związaną z samodzielnym zaprojektowaniem zachowań robota, który wykona wszystkie wymagane od niego czynności. A zatem — do dzieła! Poznasz elementy niezbędne do rozpoczęcia pracy z LEGO MINDSTORM, jak działa kostka EV3 i jakie aplikacje możesz wykorzystać do programowania robotów. Zobaczysz, jak można łączyć ze sobą kostki EV3. To z pewnością zainspiruje Cię do wymyślania własnych konstrukcji LEGO i sterującego nimi oprogramowania! Na zajęciach uczestnik dowie się, jak rozpocząć przygodę z programowaniem robota LEGO MINDSTORMS EV3 na komputerze (i ewentualnie tablecie). Zapozna się z prostym i przyjaznym graficznym środowiskiem programistycznym oraz stworzy swoje pierwsze programy pozwalające ożywić robota LEGO MINDSTORMS.

Program spotkania

9.30 – 10.00 rejestracja uczniów – sala 26, ul. Arciszewskiego 22d, Słupsk
10.00 - 11.45 wykład, sala 26, ul. Arciszewskiego 22d
11.45 - 12.15 przerwa i zajęcia ruchowe
12.15 – 13.45 ćwiczenia
13.45 – 14.20 przerwa i posiłek
14.20 – 15.55 ćwiczenia

Zapisy na spotkanie zdoInizpomorza@apsl.edu.pl do 25 listopada 2022 roku.