



Akademia Pomorska w Słupsku

Spotkanie akademickie: **26 listopada 2022 (sobota), godz. 10:00**

Dla uczniów z przedmiotu: **matematyka**

Poziom: **uczniowie szkoły ponadpodstawowej**



Temat:

Matematyka i gry

Opis spotkania:

W ramach wykładu przedstawione zostaną klasyfikacja i matematyczny opis wybranych typów gier zarówno tradycyjnych jak i stworzonych niedawno. Omówiona zostanie również metoda analizy wstecznej przy znajdowaniu strategii wygrywających w prostych grach matematycznych. Przedstawiony będzie również problem współczesnego wykorzystania komputerów w grach.

W ramach ćwiczeń uczniowie będą ćwiczyć poznane metody znajdowania strategii wygrywających w prostych grach. Ponadto uczniowie będą ćwiczyć poznane metody teoretyczne grając w wybrane matematyczne i logiczne gry planszowe (rummikub, mankala, rój) jak i komputerowe (life, sudoku, mastermind).

Program spotkania

9.30 – 10.00 rejestracja uczniów – sala 26, ul. Arciszewskiego 22d, Słupsk

10.00 - 11.45 wykład, sala 26, ul. Arciszewskiego 22d

11.45 - 12.15 przerwa i zajęcia ruchowe

12.15 – 13.45 ćwiczenia

13.45 – 14.20 przerwa i posiłek

14.20 – 15.55 ćwiczenia

Zapisy na spotkanie zdolnizpomorza@apsl.edu.pl do 21 listopada 2022 roku.